

1^{er} WEBINAIRE D'ANNIVERSAIRE



DÉVELOPPEZ VOTRE CRÉATIVITÉ AVEC LE JEU DES ÉCO-SOLUTIONS



La roue des
Eco-Solutions



Hélène Teulon
Fondatrice de Gingko 21
Cécile Charles,
Consultante – Gingko 21

13 novembre 2025
12h – 12h45

Cultivons ensemble l'économie de demain !



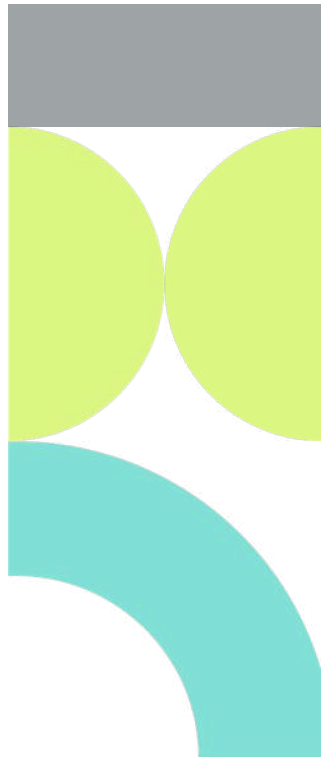
Animatrices



Hélène Teulon
Fondatrice de Gingko 21



Cécile Charles
Consultante ingénieure en
ACV et éco-innovation



Gingko 21 : conseil en éco-conception et ACV



Accompagne les entreprises dans leur transition vers l'économie de demain :
une économie **décarbonée**, **circulaire**, **responsable**, **collaborative**...



ACV

MESURER



Éco-conception
Éco-innovation

AMELIORER



Nouveaux
modèles économiques

IMPULSER



Formation

FORMER



Facteur
humain

ACCOMPAGNER

Cultivons ensemble l'économie de demain !



Logistique



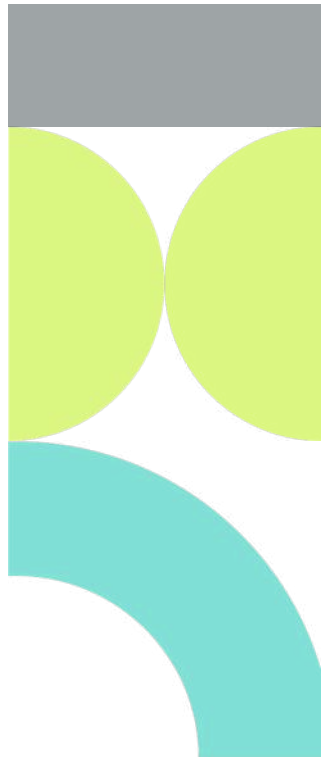
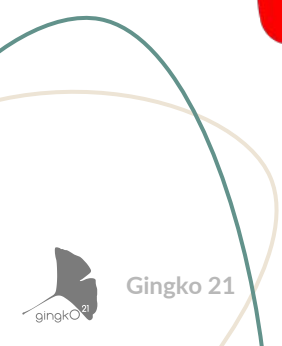
Questions à poser dans la conversation, elles seront traitées à la fin



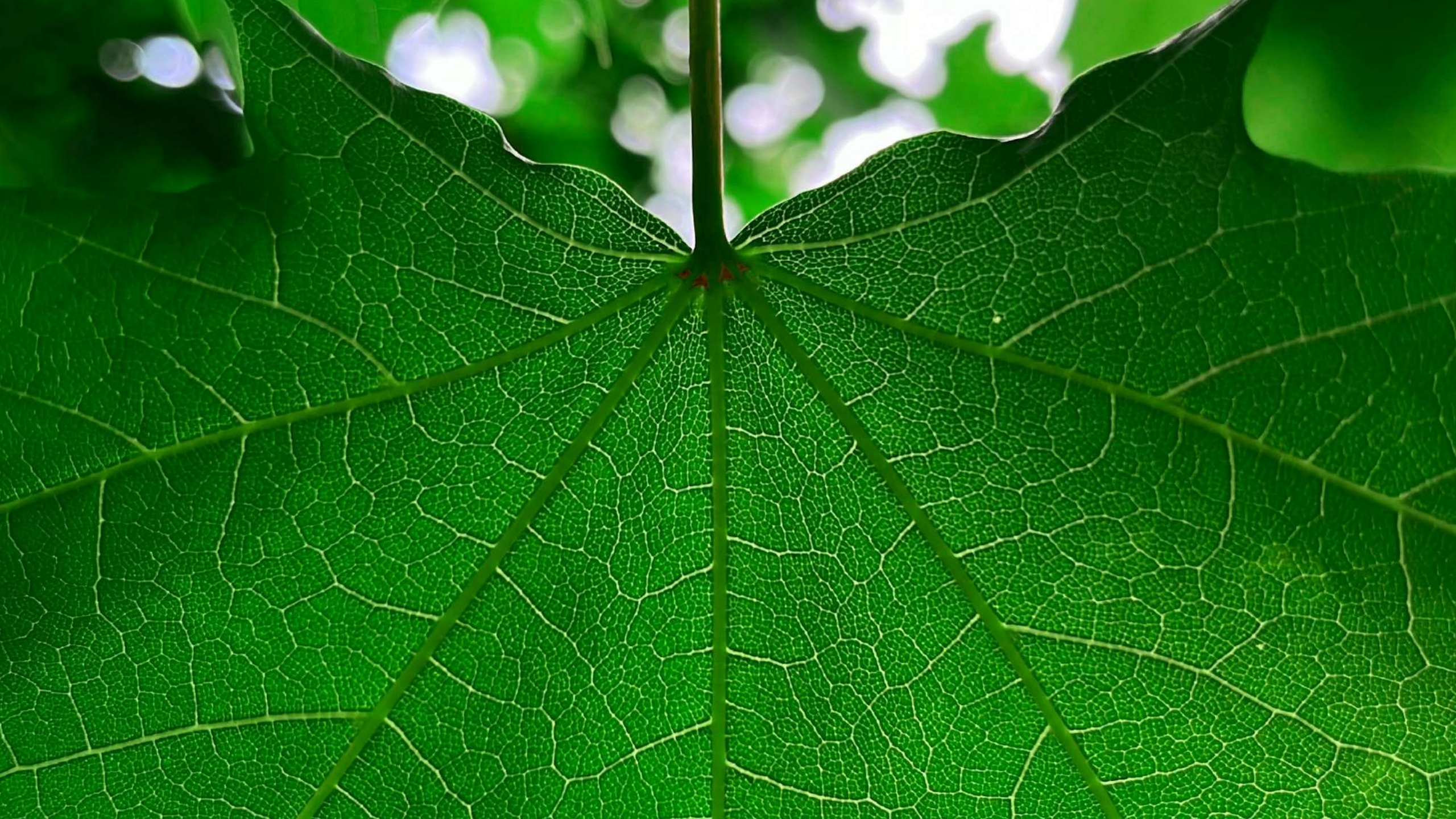
Le support sera envoyé par mail aux inscrits



Un replay sera disponible sur YouTube













Sommaire

- | | |
|---|--|
| 1 | Introduction |
| 2 | La présentation du jeu |
| 3 | Animer un atelier d'idéation en éco-innovation |
| 4 | Conclusion |

1 Introduction

Eco-conception : Réduire les impacts et maintenir le service



$$\begin{array}{c} \uparrow \\ \blacksquare \end{array} \text{Éco-efficience} = \frac{\begin{array}{c} \uparrow \\ \text{SERVICE} \\ \text{rendu} \end{array}}{\begin{array}{c} \downarrow \\ \text{IMPACTS} \\ \text{environnementaux} \end{array}}$$



De l'optimisation jusqu'à l'innovation

$$\begin{array}{c} \uparrow \\ \text{Éco-efficience} \end{array} = \frac{\begin{array}{c} \uparrow \\ \text{SERVICE} \\ \text{rendu} \end{array}}{\begin{array}{c} \downarrow \\ \text{IMPACTS} \\ \text{environnementaux} \end{array}}$$

Eco-
Optimisation



Eco-
Innovation



Éco-innovation



En innovation, toutes les questions ne nécessitent pas de recherche créative



2 | Présentation du jeu

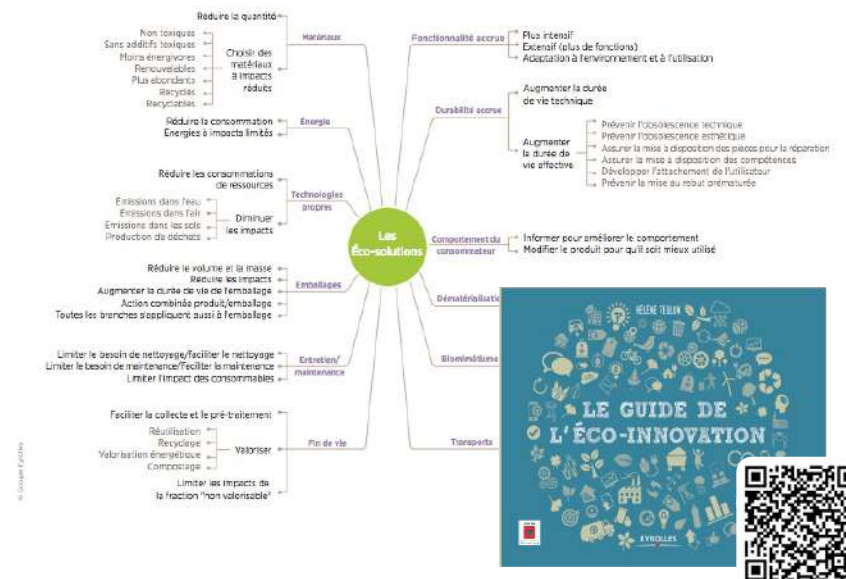


La roue des
Eco-Solutions

Historique



Capitalisation
2005 : Collecte d'exemples de produits et services éco-conçus



Gamification
2025 : La roue des Eco-Solutions



Structuration
2014 : Réalisation d'une carte d'idées pour le guide de l'éco-innovation

Les objectifs

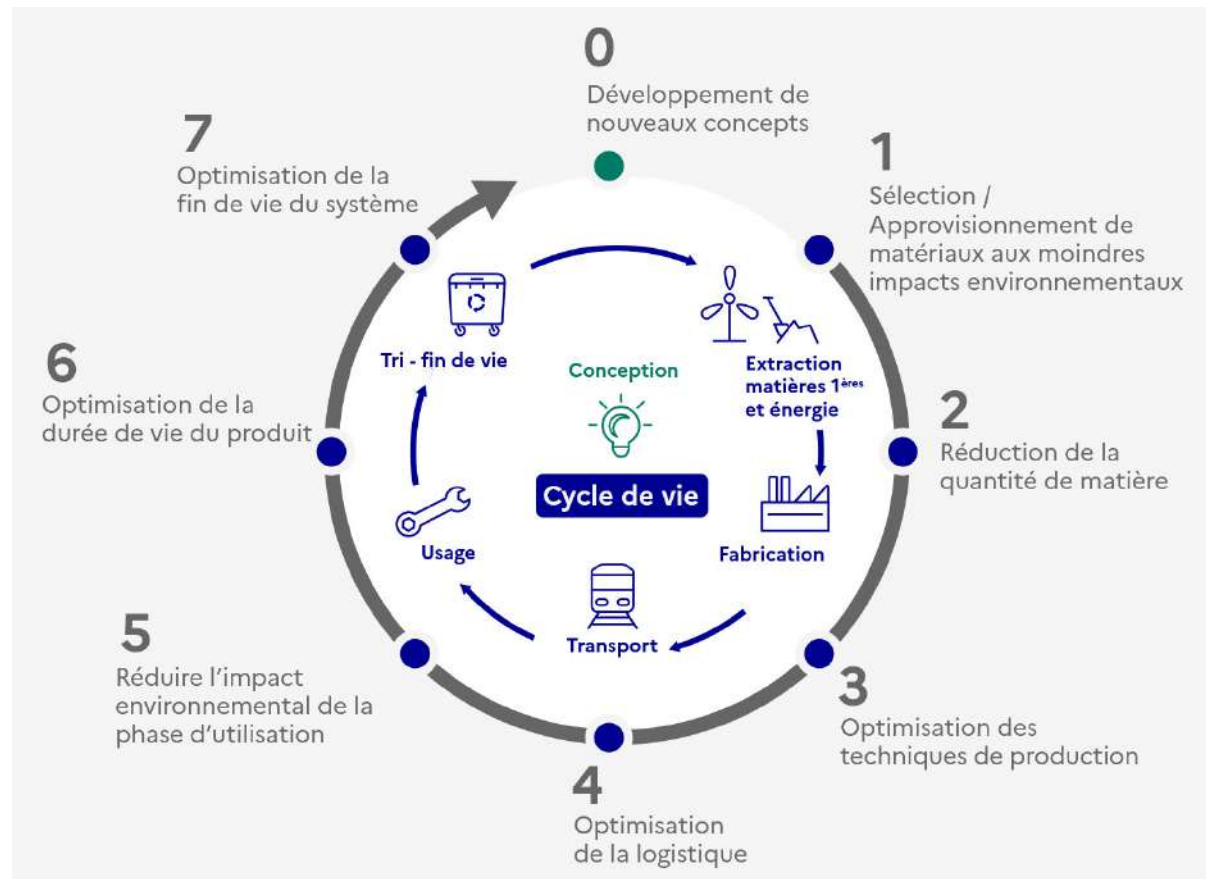


- 1 Stimuler la créativité des équipes pour générer des idées d'éco-conception
à partir de leviers génériques ou d'exemples tirés de différents secteurs → *"fertilisation croisée"*
- 2 Ouvrir largement le champ des possibles, envisager l'éventail des opportunités d'éco-conception
- 3 Gagner du temps
- 4 Favoriser l'échange entre différents services/départements
dès l'amont de la conception, dans un climat ludique



Inspiration

La roue de Brézet



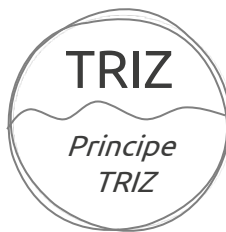
Inspiration



La Théorie de Résolution des Problèmes Inventifs (TRIZ) identifie 40 principes inventifs :

Extraction	Combinaison	Poupées russes
Segmentation	Universalité	Intermédiaire
Qualité locale	Inversion	Homogénéité
Asymétrie	Self-service	...

Les plus utilisés en éco-conception



La roue des éco-solutions



La Roue des Éco-solutions soutient le **processus d'éco-conception** dans toutes ses **étapes créatives**.

Il s'agit d'un **outil d'idéation** : se laisser inspirer par des principes d'éco-conception, ou bien par des exemples concrets pour innover en réduisant les impacts environnementaux.



L'idéal : 3-4h



4 à 12 personnes
/ table

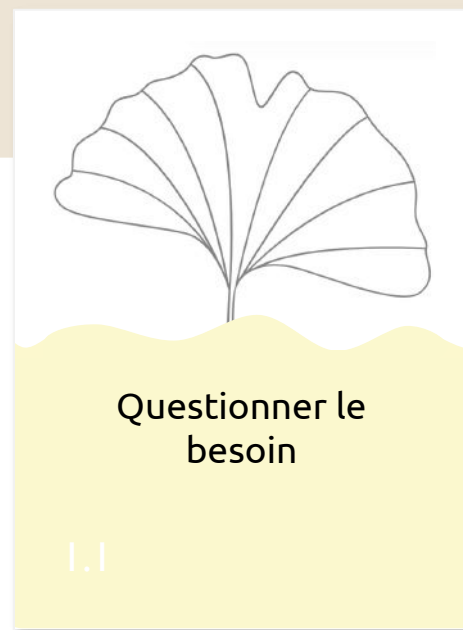
Le plateau de jeu



 Leviers liés au cycle de vie

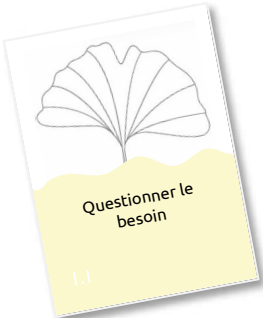
45 cartes de niveau 2

(leviers de réflexion)



140 cartes de niveau 3

(exemples d'éco-solutions)



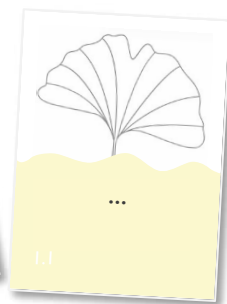
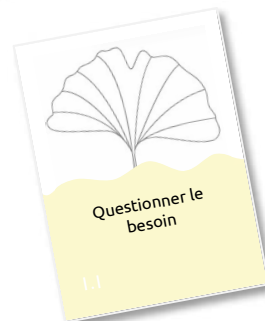
Recto



Verso



(exemples d'éco-solutions)



3 | Animer un atelier d'idéation en éco-innovation

Préparation de l'atelier



Définir une date et établir une liste des participants

Veillez à avoir le jeu complet et un animateur par table

Préciser la problématique

Cibler les branches pertinentes et de sélectionner les exemples les plus adaptés

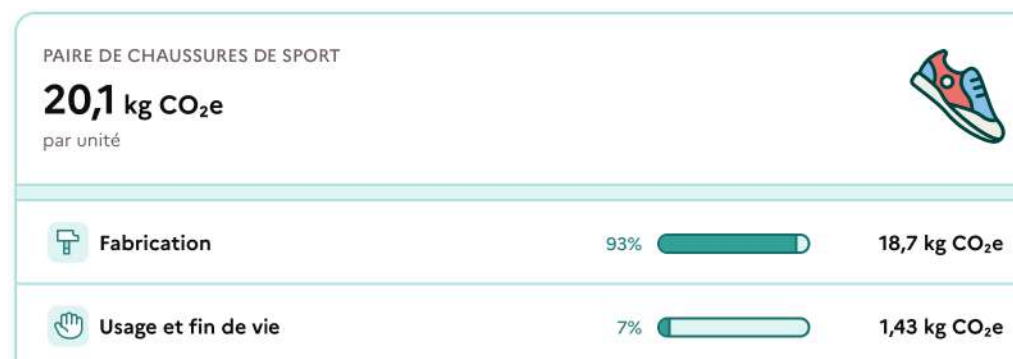
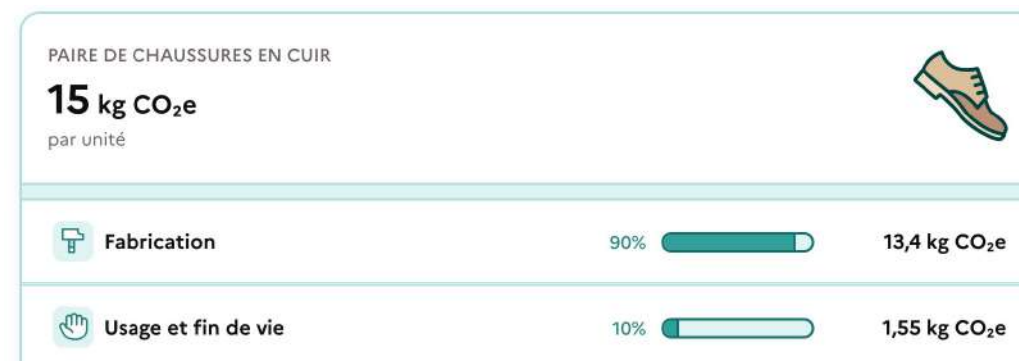
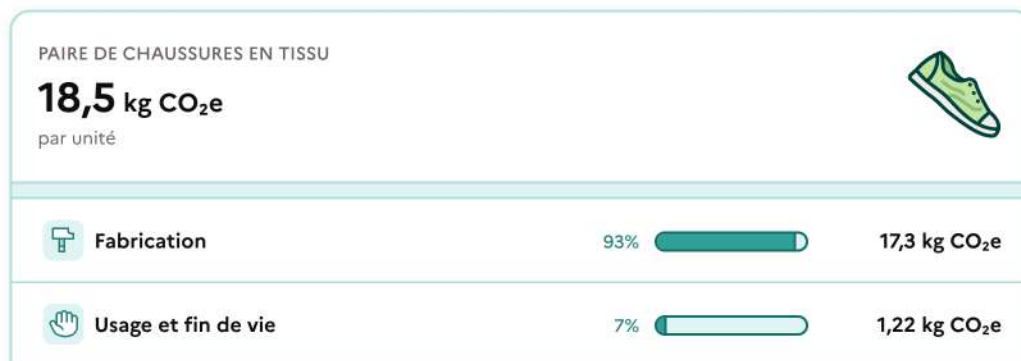
Cadrage de la problématique

Éco-concevoir la chaussure plate du quotidien



Etude de cas

Cadrage de la problématique



Etude de cas

Cadrage de la problématique

Éco-concevoir la chaussure plate du quotidien
=
Concevoir une chaussure durable, confortable et sobre,
qui limite l'impact des matériaux et de la production,
tout en prolongeant sa durée de vie



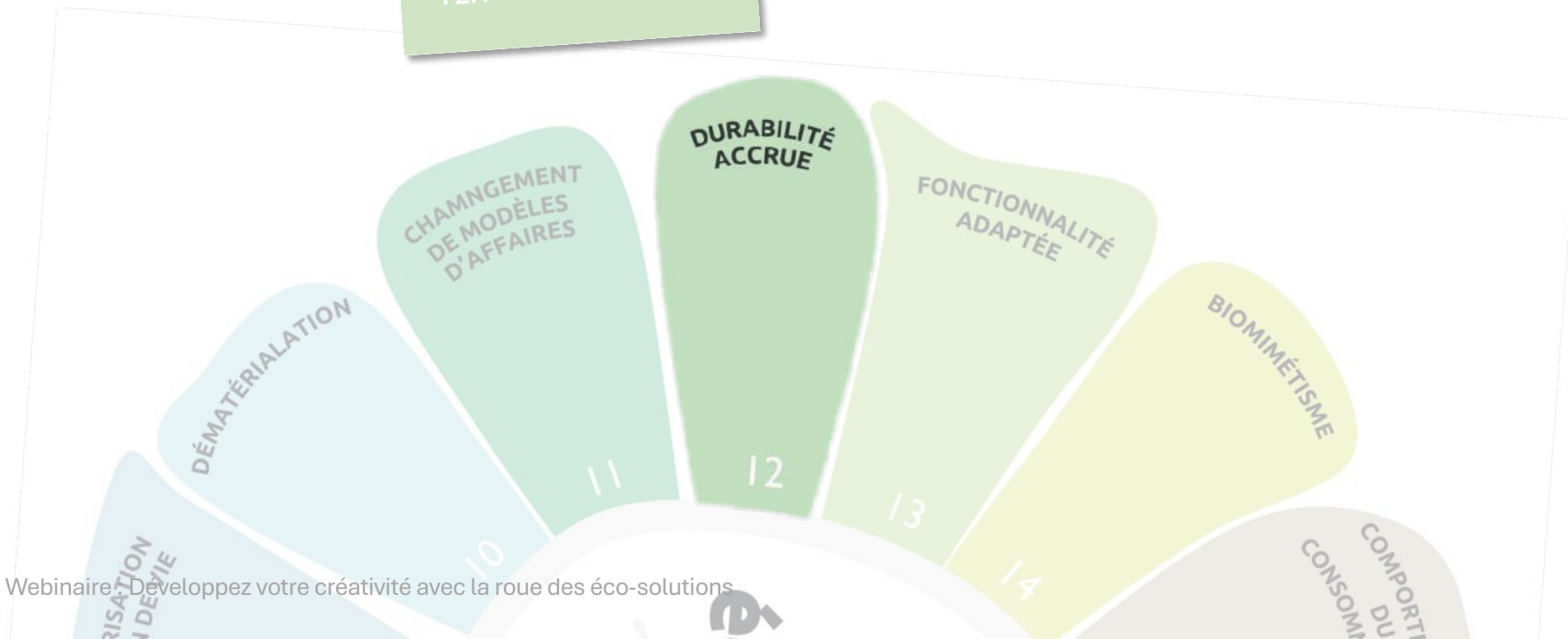
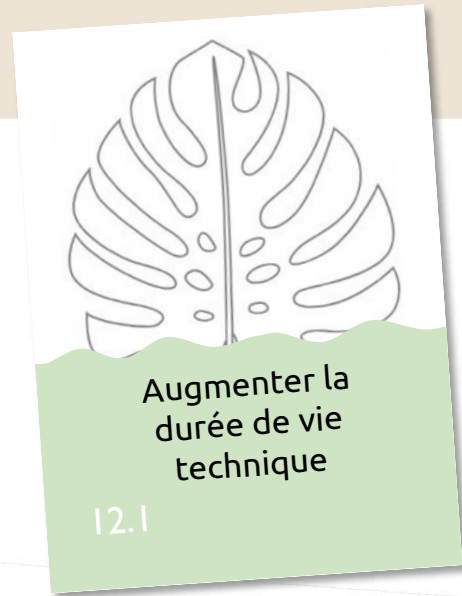
Etude de cas



Etude de cas



Etude de cas



Etude de cas



Prévenir l'usure

12.1
Augmenter la durée de vie technique

DURABILITÉ ACCRUE

12.1 **Prévenir l'usure**

Verres de lunettes traités anti-rayure

Le traitement durcisseur est un vernis appliqué sur les verres pour les protéger des rayures et frottements, ce qui prolonge leur dure de vie.

CC BY-SA 4.0 Gingko 21

Permettre la réutilisation

12.1
Augmenter la durée de vie technique

DURABILITÉ ACCRUE

Concevoir de manière modulaire

12.1
Augmenter la durée de vie technique

DURABILITÉ ACCRUE

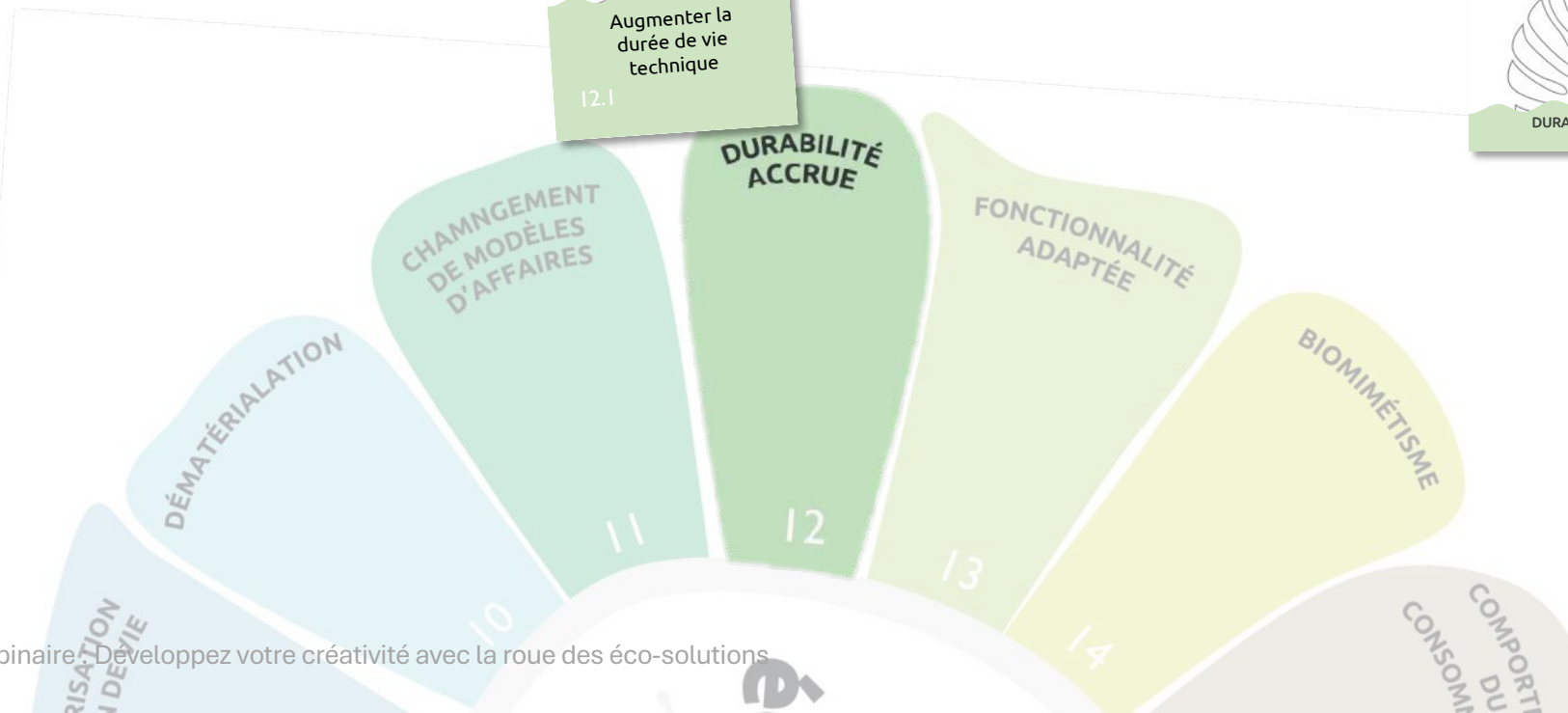
...

12.1
Augmenter la durée de vie technique

DURABILITÉ ACCRUE

Augmenter la durée de vie technique

12.1



Etude de cas



Prévenir l'usure

Concevoir de manière modulaire

Permettre la réutilisation

12.1
Augmenter la durée de vie technique



DURABILITÉ ACCRUE

Augmenter la durée de vie technique

12.1

DURABILITÉ ACCRUE

CHANGEMENT DE MODÈLES D'AFFAIRES

FONCTIONNALITÉ ADAPTÉE

BIOMIMÉTISME

COMPORTEMENT DU CONSOMMATEUR

Etude de cas



Prévenir l'usure

Concevoir de manière modulaire

Permettre la réutilisation

12.1

Augmenter la durée de vie technique



DURABILITÉ ACCRUE

Développer l'attachement de l'utilisateur

12.2
Augmenter la durée de vie effective



DURABILITÉ ACCRUE

12.2 Développer l'attachement de l'utilisateur



Ours en peluche

L'enfant développe un fort attachement à son doudou, de sorte que la peluche sera conservée, même si son état apparent s'est dégradé : la durée de vie en est ainsi prolongée.

CC BY-SA 4.0 Gingko 21

Augmenter la durée de vie technique

12.1

DURABILITÉ ACCRUE

Augmenter la durée de vie effective

12.2

Assurer la mise à disposition des pièces et compétences pour la réparation

12.2
Augmenter la durée de vie effective



DURABILITÉ ACCRUE

12.2
Augmenter la durée de vie effective



DURABILITÉ ACCRUE

CHANGEMENT DE MODÈLES D'AFFAIRES

FONCTIONNALITÉ ADAPTÉE

BIOMIMÉTISME

COMPORT DU CONSOM

Etude de cas



Prévenir l'usure

Concevoir de manière modulaire

Permettre la réutilisation

12.1
Augmenter la durée de vie technique



DURABILITÉ ACCRUE

Développer l'attachement de l'utilisateur

Assurer la mise à disposition des pièces et compétences pour la réparation

...

12.2
Augmenter la durée de vie effective



DURABILITÉ ACCRUE

Augmenter la durée de vie technique

12.1

Augmenter la durée de vie effective

12.2

DURABILITÉ ACCRUE

FONCTIONNALITÉ ADAPTÉE

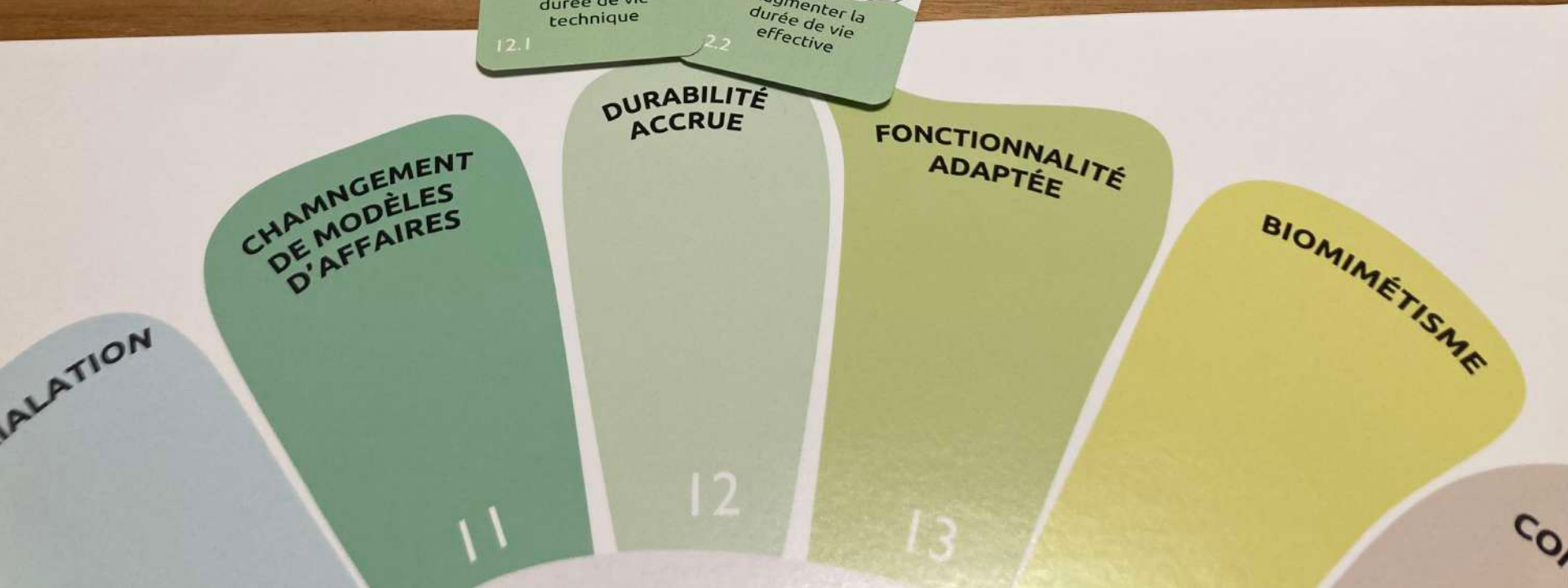
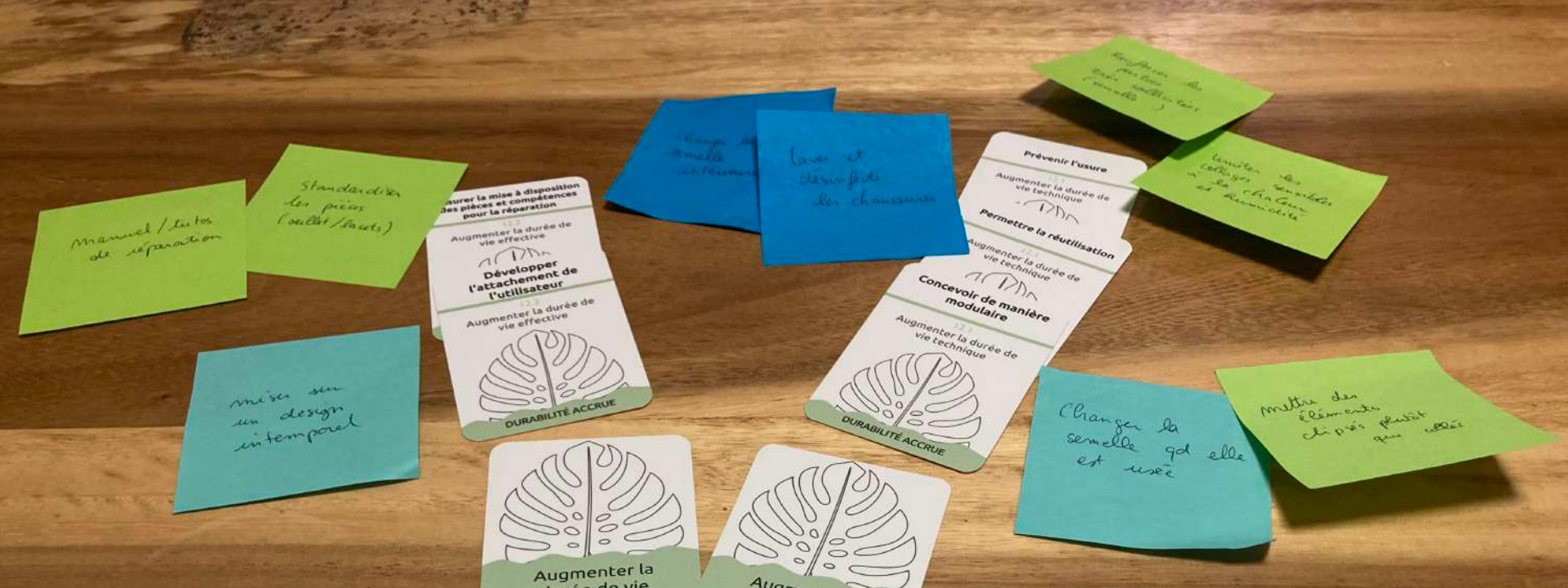
BIOMIMÉTISME

COMPORT
DU CONSOM

CHANGEMENT
DE MODÈLES
D'AFFAIRES

DÉMATÉRIALISATION

ORISATION
I DEVIE



Les variantes



Collaborative avec un brin de compétitivité

- En deux équipes
- Sous contrainte du sablier
- Un point par idée
- Un bonus pour les rebonds sur les idées exprimées

→ plus ludique et potentiellement plus productif

Les variantes à inventer

- A vous de vous approprier les cartes
- Laissez libre cours à votre imagination

→ adapté à votre contexte

Nos conseils



AVANT

Bien prendre du temps amont pour préparer l'atelier (poser la/les problématique.s, connaître les impacts...)

Demandez-vous à quel besoin le produit ou service répond vraiment et s'il est possible de le repenser

Préparez le matériel complémentaire (post-it, stylos, gommettes...), vous pouvez le ranger directement dans la boîte

Vérifier que la salle est lumineuse et modulable

PENDANT

Encouragez une communication bienveillante : veillez à ce que chacun.e puisse s'exprimer sans jugement ni interruption

Pensez à faire des pauses

Gardez suffisamment de temps pour conclure

Aménagez l'espace : disposez les tables en îlots (une par groupe)

Faire vivre les idées



EN FIN D'ATELIER

Votez & priorisez : choisissez une méthode de priorisation pour sélectionner les idées les plus prometteuses

Formalisez : créez une fiche idée synthétique (objectif, leviers d'éco-conception, freins, actions)

Attribuez : désignez un·e responsable ou binôme pour faire avancer chaque idée

APRÈS, EN ATELIER

Réalisez un suivi : organiser un atelier de revue des fiches idées avec le groupe complet

Passez à l'action : prototypez, recherchez des partenaires, lancez les premières expérimentations, réalisez des évaluations de faisabilité...

APRÈS, EN ASYNCHRONE

Affinez & testez : évaluez l'impact environnemental, la faisabilité technique et économique



4 | Conclusion

Les avantages de l'outil

- Ludique
- Ouvre largement le champ des possibles en visitant de façon systématique l'éventail des leviers d'éco-conception
- Permet d'aller plus vite pour couvrir un vaste champ d'exploration
- Stimule l'imagination de différentes façons
 - Suggestions « théoriques »
 - Illustrations « pratiques », exemples réels, fertilisation croisée



À vous de jouer !



Et maintenant ?

Testez-le avec votre équipe
Faites germer vos idées
en éco-solutions concrètes

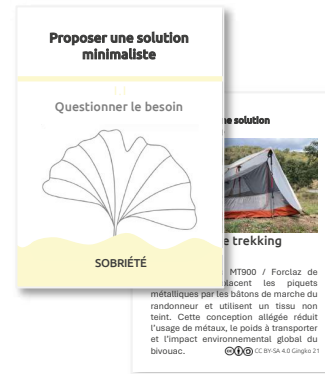
Le matériel



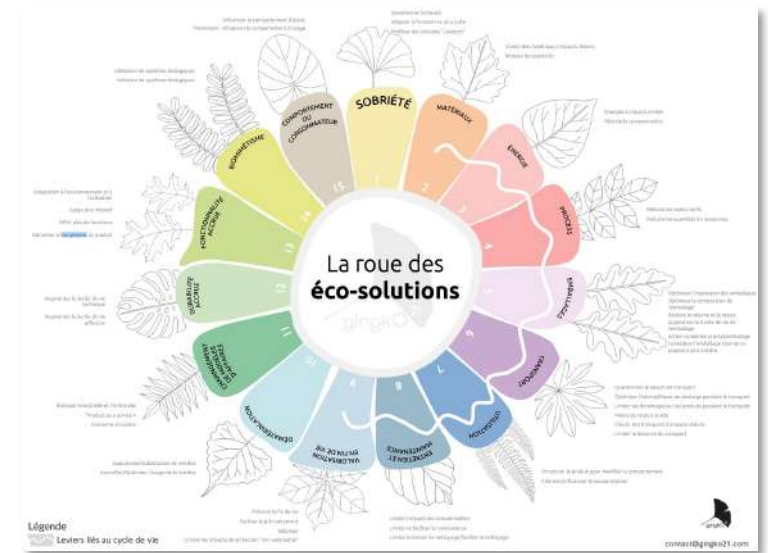
1 plateau de jeu
(avec les branches de niveau 1)



45 cartes de niveau 2
(leviers de réflexion)



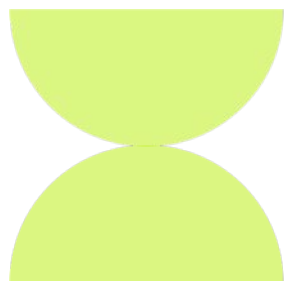
140 cartes de niveau 3
(exemples d'éco-solutions)



1 poster

- A ajouter :
- Post-it
 - Paperboard ou tableau
 - Stylos
 - Facultatif : gommettes

Nos offres



Atelier découverte du jeu - inclut le cadrage et un débrief

2 500 € HT

Idem + sensibilisation/fresque

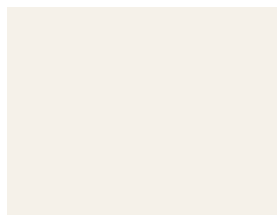
3 500 € HT



Démarche complète de créativité :
dynamiser l'éco-conception

Sur mesure

Subventions BPI
et ADEME



Projet pilote d'éco-conception

Standard 18 000 € HT

ou sur mesure

En préparation

Une formation d'animateur sera
proposée aux entreprises,
consultants et enseignants



OFFRE PROMOTIONNELLE

-10%

Commander votre session de créativité

contact@gingko21.com

*En précisant que c'est pour les 20 ans de Gingko 21
Jusqu'au 15 décembre 2025*

Nos sessions de créativité – Retours clients



Nous avons vécu de nombreuses sessions de créativité en groupe, mais celle-ci était particulièrement dynamique et productive



La démarche d'éco-conception, grâce à son atelier de créativité, nous a permis de remettre en cause les hypothèses de dimensionnement de notre système pour l'optimiser, non seulement sur l'environnement, mais plus globalement : elle a agi comme un outil de remise en cause bienvenu du statu quo

Questions

Actualités de Gingko 21

Participez aux 20 ans de Gingko !



20 NOVEMBRE
12h - 12h45



**DÉPLOYER & SYSTÉMATISER
L'ÉCO-CONCEPTION :
UN EXEMPLE DANS L'INDUSTRIE**

Hélène Teulon,
Fondatrice de Gingko 21
Cécile Roland,
Directrice RSE – Rector Lesage

27 NOVEMBRE
12h - 12h45



**RÉDUIRE LES COÛTS ET LES
IMPACTS TOUT EN CRÉANT DE
LA VALEUR : C'EST POSSIBLE !**

Hélène Teulon,
Fondatrice de Gingko 21
Faustine Vanhulle,
Consultante en analyse de la valeur

[➔ https://www.gingko21.com/nos-20-ans](https://www.gingko21.com/nos-20-ans)

Nos autres serious games



 <https://www.gingko21.com/formation>



Merci!

Hélène TEULON

helene.teulon@gingko21.com

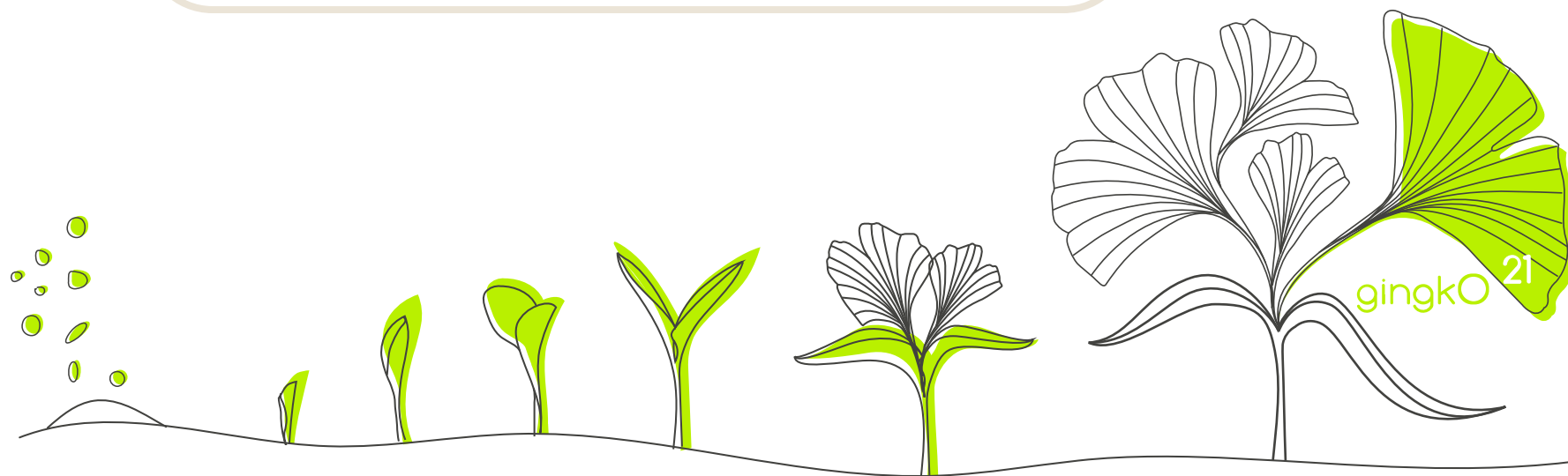
+33 6 10 07 25 62

Cécile CHARLES

cecile.charles@gingko21.com

+33 6 40 69 05 72

contact@gingko21.com



Cultivons ensemble l'économie de demain !